

# Zápisnica zo stretnutia 01/10/2018

## Prítomní

všetci členovia tímu

## Stav plnenia úloh

finálna verzia loga a plagátu, problém z deploymentom webstránky, inštalácia vývojového prostredia s komplikáciami

## Harmonogram

- Ukončenie šprintu ZS0: Arizonky
- Začiatok šprintu ZS1: Bonpari
- Základné pochopenie funkcionality produktu

## Body programu

1. Nomenklatúra tímového mailu: meno@caneless.com
2. Tímové tričká: skúsime zohnať sponzora
3. Revízia User stories
  - a. ukončené: persóny, konfigurácia servera, logo a plagát
  - b. webstránka: skúsime Wordpress
  - c. metodiky: zoznam podľa Dokumentácie pre riadenie projektu
4. Hlavné črty produktu
  - a. navigácia (kam sa pohnúť v danom momente)
  - b. upozornenie na prekážky - aká je to prekážka nie je zatiaľ až tak podstatné
  - c. namapovanie a naučenie reálneho priestoru
  - d. manuálne preniesť reálne body do modelu administrátorom
5. Doplnkové (bonusové) črty produktu
  - a. interakcia
  - b. real-time mapovanie priestoru
6. Retrospektíva nultého šprintu
7. Spätná väzba na tím od Scrum mastera
8. Rozdelenie úloh pre šprint ZS1

## Zadané úlohy

- finalizácia webstránky
- príbehy šprintu ZS1
- vytlačenie tímového plagátu
- inštalácia vývojového prostredia na vlastné zariadenia

Ďalšie stretnutie naplánované na 08/10/2018